

Sim Copter Manual

Menú principal

El menú principal contiene herramientas para comenzar, continuar o finalizar una partida.

New Career Game (Nueva carrera)

Selecciónalo para iniciar una nueva carrera. Selecciona una de las tres ciudades. Cuando selecciones una ciudad serás invitado a un vuelo de reconocimiento por encima de esa ciudad. Cuando acabe este vuelo, te encontrarás al mando de tu helicóptero, listo para entrar en acción.

Open Career Game (Abrir carrera)

Selecciónalo para continuar una carrera que ya hayas guardado con anterioridad. Reanudarás la carrera en el punto donde la guardaste, sin que tus Sims se den cuenta del tiempo que ha pasado.

New User Game (Nueva partida de usuario)

Selecciónalo para abrir un cuadro de diálogo que te permitirá jugar en cualquier ciudad de SimCity 2000, SimCity 2000 Network Edition o SimCity Urban Renewal Kit. Comenzarás la partida en el aeropuerto de la ciudad. Si la ciudad no posee aeropuerto se construirá uno justo en la esquina sureste de la ciudad. Ofrece tus servicios y realiza algunas piruetas, gana dinero y conviértete en un héroe. No hay vuelo de reconocimiento para las ciudades de usuarios.

Open User Game (Abrir partida de usuario)

Selecciónalo para continuar una partida de usuario que hayas iniciado y guardado anteriormente.

Quit (Salir)

Selecciónalo para cerrar el menú principal y abandonar SimCopter. Muy útil si te sorprende tu jefe.

Panel de configuración

Pulsa Escape en cualquier momento durante el juego para abrir el panel de configuración. Desde aquí puedes cambiar características de la ciudad y del juego.

City Settings (Configuración de la ciudad)

Aumenta o disminuye el número de misiones, al igual que su dificultad.

Nota: Esta configuración sólo está disponible para las ciudades de usuarios y para la ciudad del tutorial, pero no para las ciudades de carreras.

Graphics (Gráficos)

La configuración de los gráficos te permite cambiar el ambiente y el estilo de la ciudad.

Nota: puedes mejorar la acción desactivando texturas, utilizando una resolución baja y colocando la niebla a menor distancia.

Sound (Sonido)

Te permite controlar el sonido y la música.

Nota: no puedes desactivar tu radio, pero puedes bajar el volumen hasta que no la oigas.

Controles

Esta pantalla te muestra la lista completa de comandos asignados al teclado y al joystick. Puedes cambiarlos a tu gusto.

Cómo cambiar los comandos del teclado

1. Desplázate por la lista hasta el comando que quieras cambiar y haz clic en ese comando. Las teclas asignadas en ese momento a ese comando aparecerán en verde en el teclado de la pantalla. Las teclas asignadas a otros comandos aparecerán en rojo. Las teclas no asignadas a ningún comando aparecerán en blanco. Las teclas grises están reservadas (no puedes utilizarlas).
2. Haz clic en cualquiera de las teclas que no están asignadas a ningún comando para asignarle el comando seleccionado. Para desactivar una tecla asignada al comando seleccionado haz clic en ella.

Nota: puedes asignar un comando a varias teclas.

Cómo cambiar los comandos del joystick

Asegúrate de que has instalado el controlador que venía con tu joystick y de que lo has configurado en el apartado de Dispositivos de juego del Panel de control de Windows 95.

Puede ser que tu joystick no posea o no utilice todos los botones del gráfico del joystick. Para ver los botones que está utilizando tu joystick presta atención al gráfico mientras presionas cada uno de los botones. Si un botón del gráfico "se pulsa" al utilizar un botón del joystick es que puedes asignarle un comando a ese botón. Si ningún botón se pulsa, o si se pulsa más de uno, no puedes asignarle ningún comando a ese botón.

Los comandos sólo pueden asignarse a botones que no tengan ya un comando asignado. Los botones que tienen asignados ya un comando aparecen en rojo en el gráfico. Para asignarle un comando a un botón que ya tiene otro asignado tienes que eliminar primero el comando asignado originariamente a ese botón.

1. Haz clic en cada uno de los comandos de la lista. Si un botón del gráfico cambia a verde significa que ese botón ha sido asignado a ese comando.
- 2 Haz clic con el cursor del ratón en ese botón para eliminar la asignación de ese comando.
3. Desplázate por la lista de comandos hasta el comando que quieras asignarle a ese botón. Haz clic en ese comando para seleccionarlo.
4. Haz clic en el botón del gráfico al que quieres asignar ese comando. El botón se pondrá de color verde. Ya has asignado el comando seleccionado a ese botón.

Los comandos que no están asignados a un botón del joystick son accesibles con el teclado. Independientemente de como configures el joystick tendrás que seguir utilizando el cursor del ratón.

Save Game (Guardar partida)

Guarda tu partida (tu carrera o tu ciudad de usuario) con su nombre y ubicación actuales. La primera vez que guardes una partida aparecerá un cuadro de diálogo que te permitirá asignarle un nombre y una ubicación.

Save Game As (Guardar partida como)

Abre un cuadro de diálogo que te permite cambiar el nombre y la ubicación de la partida que estés jugando (carrera o ciudad de usuario).

Leave City (Salir de la ciudad)

Cierra el panel de configuración y abre el menú principal.

Continue (Continuar)

Cierra el panel de configuración y te devuelve a tus obligaciones de vuelo.

Un consejo: pulsa F1 durante la partida y aparecerá el manual en inglés, que contiene más consejos e indicaciones sobre el juego.