

Workshop Scratch

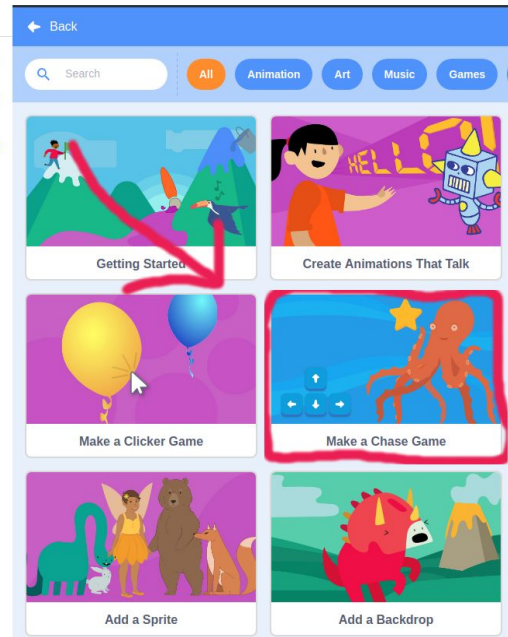
Ouderavond 2019

Scratch is een visuele programmeertaal, waarin je makkelijk animaties en spellen kunt ontwerpen. We gaan in deze workshop een simpel spel maken waarin objecten uit de lucht vallen die je moet opvangen.

Het basisspel:

1. Ga naar <https://scratch.mit.edu/projects/editor/> en klik op **Tutorials**
2. Nu verschijnt er een overzicht van verschillende tutorials.
3. We kiezen voor het maken van de **Make a Chase Game**
4. Volg nu de instructies van de tutorial op om het spel te maken. In de tutorial wordt uitgelegd wat je allemaal nodig hebt om het basisspel af te maken

Succes!



Basisspel af?

Probeer een of meer van onderstaande extra's toe te voegen aan het spel:

- Voeg meerdere verschillende objecten toe die willekeurige kanten op bewegen. Geef ze verschillende snelheden en grootten.
- Voeg een nieuw object toe dat de score laat afnemen wanneer deze het bestuurbare object raakt. Maak dit object bestuurbaar met de muis.
- Voeg een object toe dat een rondje draait over het scherm en roteert om zijn as.

