



Bachelor Informatica

Jaar 1

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Inleiding programmeren (6 EC)	Datastructuren (6 EC)	Webprogrammeren en databases (6 EC)	Programmeertalen (6 EC)	Besturingssystemen (6 EC)	Multimedia (6 EC)
Architectuur en computerorganisatie (6 EC)	Discrete wiskunde en logica (6 EC)		Lineaire algebra KI/INF (6 EC)	Automaten en formele talen (6 EC)	
Practicum Academische Vaardigheden INF jaar 1 (1 EC)					

Jaar 2

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Algoritmen en complexiteit (6 EC)	Concurrency en parallel programmeren (EN) (6 EC)	Numerical recipes project (6 EC)	Statistisch redeneren (6 EC)	Beeldbewerken (6 EC)	Project Software Engineering (6 EC)
Networks and network security (EN) (6 EC)	Graphics en game technologie (6 EC)		Introduction Computational Science (EN) (6 EC)	Reflectie op de digitale cultuur (6 EC)	
Practicum Academische Vaardigheden INF jaar 2 (1 EC)					

Jaar 3

Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4	Periode 5	Periode 6
Keuzevakken (30 EC)			Gebonden keuze (2 van 4 vakken): Compilerbouw Klassieke cryptografie Moderne databases Theoretische aspecten van programmatuur (12 EC)	Afstudeerproject bachelor Informatica (18 EC)	

- Verplichte vakken Academische vaardigheden Keuzevakken
 Gebonden keuze Afstudeerproject