

17 いろいろなものに興味^{きょうみ}があった。(3)小説家^かになりたいと
18 思ったこともあったし、テレビに出て歌ったり踊ったりし
19 たいと思って、友達と歌や踊りを練習したこともある。カ
20 メラマンにも、デザイナーにもなってみたいと思った。で
21 も「作る」ことがいちばん好きだったので、どれもどこ
22 か芸術^{げいじゆつ}^{かんけい}¹に関係がある仕事だけだ。それでも、そのいろい
23 ろな夢の中から、最終的^{さいしゆうてき}²に漫画家^{まん が か}という道を選んだのは、
24 なぜだろうか。

25 それは、毎日いちばん読んでいたのが、漫画^{まん が}だったから
26 だと思う。私は毎日毎日、楽しんで漫画を読んだり、描い
27 たりしていた。(4)小説は好きでも、読むのは漫画より少な
28 かったし、あまり書かなかった。歌も踊りも、まじめに練
29 習したことはない。映画も写真もデザインも、やってみた
30 いと思うだけで、まじめに勉強したことはない。

31 でも、漫画^{まん が}だけは違った。頭で考えないで、気がつく^{まん}と漫
32 画^{が か}を描いていた。お話を考え、それをコマ^{まん が}³にして漫画の中
33 の人たちに話をさせるのが、楽しくて寝たくなかった。同
34 じ漫画^{まん が}を何度も何度も読んで、言葉を全部覚えてしまった。
35 (5)雑誌^{ざっし}の全部のページを読むので、漫画^{まん が}を描いて雑誌^{ざっし}の会
36 社に送ることができることがわかって、やってみようかな
37 と思うようになって.....漫画家^{まん が}になりたいとか、がんばっ
38 てみようとか思う前に、そういう「好き」な気持ちから、
39 自然にだんだんプロへの道に入ったのだと思う。

40 よく、「夢を叶^{かな}える⁴」という言葉^{かなう}を聞く。でも、夢を夢

¹'kunst'

²'uiteindelijk, ten slotte'

³'plaatje in een stripverhaal' (En. *frame*)

⁴かなえる 'laten uitkomen (van dromen, wensen)', vgl. かなう