

12 郎は、ワクワクして、大声で「おーい、おーい！」と叫び^{さけ}
13 がら、元気よくスキップしました。

14 そこへ転がり^{くま}^{しか}^{うさぎ}^{さる}出てきた熊、鹿、兎、猿が、金太郎に挨
15 拶します。すると、金太郎は、熊の柔らかく^{くま}^{やわ}て³広い背中に
16 飛び乗りました。そして、「今日は、相撲大会^{すもうたいかい}をするぞ！」
17 とみんなに言いました。

18 日本では、大きくて、太った男の人が押し合って取る
19 相撲^{すもう}はとてもおもしろくて、人気があります。たくさん
20 の人が、大声を出して、応援^{おうえん}します。中には座布団^{ざぶとん}や自分
21 の上着^{うわぎ}を力士^{りきし}⁴に投げる人もいます。

22 相撲^{すもう}の大会は、丘^{おか}の上で始まりました。それを見にきた
23 森の動物達も、ワクワクしています。

24 「はっけよーい、のこった、のこった！」金太郎は、行司^{ぎょうじ}
25 役^{やく}です。

26 こうしてすべての動物が相撲^{すもう}を取り終わると、残るもの^{のこ}
27 は、いちばんの見どころ⁶、金太郎と熊の対決^{きんたろうくまたいけつ}⁷です。だれ
28 が勝ったと思いますか。もちろん金太郎です。しかし、金太郎
29 は、負けた方もスッキリする⁸ような相撲^{すもう}の取り方をするの
30 で、どちらも気分よく終わることができました。

31 帰り道、金太郎と他の友達は森の奥へブラブラ歩いてい
32 ました。すると、橋のない、深い、深い谷の淵^{たにふち}⁹にきました。

¹さけぶ 'schreeuwen'

²ころがる 'rollen'

³やわらかい 'zacht'

⁴'sumoworstelaar'

⁵'scheidsrechter'

⁶'bezienswaardigheid'

⁷'confrontatie, krachtmeting'

⁸スッキリする 'zich opgeknapt voelen'

⁹'diep water, diepe rivier'